

App Inventor

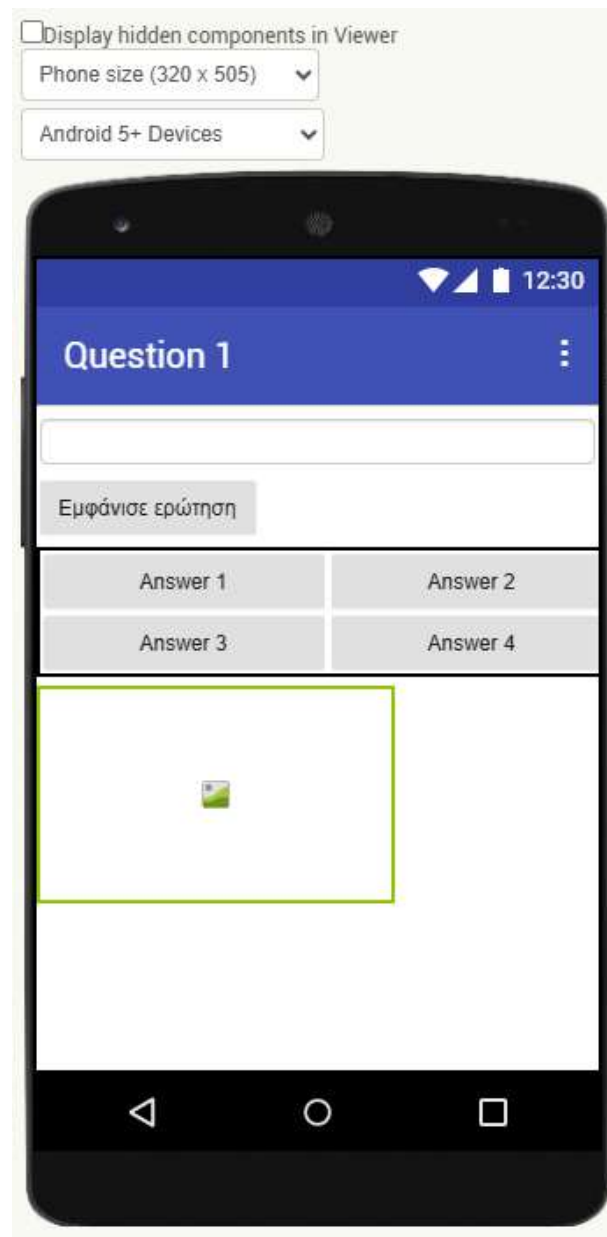
<https://ai2.appinventor.mit.edu/>

Δημιουργία Κουίζ

- Επανάληψη ίδιου σχετικά κώδικα
- Δημιουργία διαφορετικών οθονών για κάθε ερώτηση
- Πέρασμα τιμής μεταβλητής από τη μία οθόνη στην άλλη

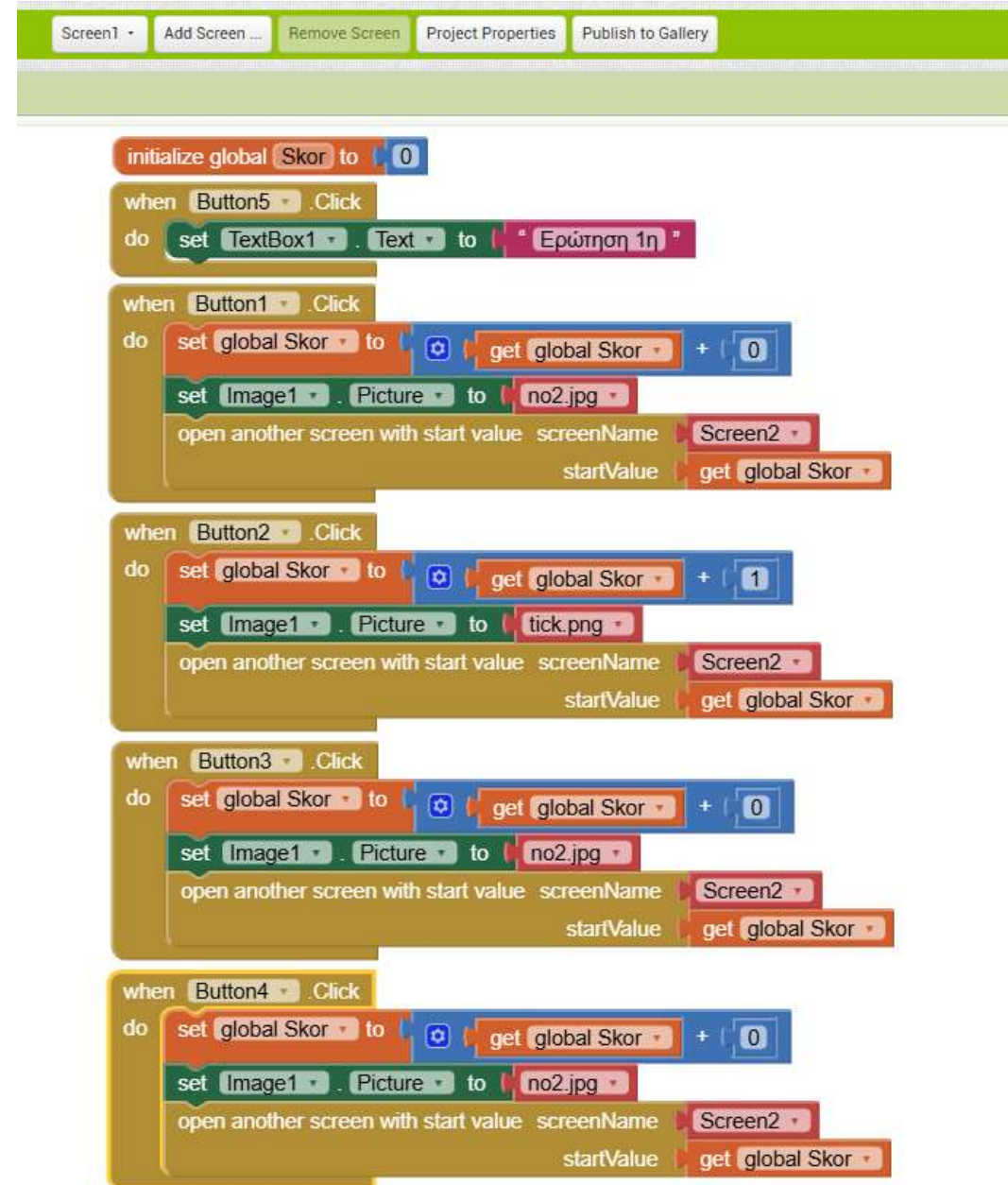
Οθόνη 1η

- Σε κάθε οθόνη πρέπει να τοποθετήσω τα ίδια στοιχεία.



Γεγονότα σε κάθε κουμπί

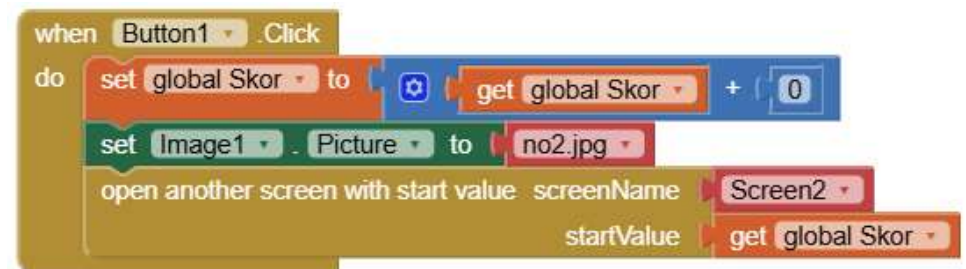
- Σε κάθε κουμπί βάζω τις ίδιες εντολές.
- Αλλάζω μόνο την εικόνα και το σκορ στο σωστό κουμπί



Κουμπί Σωστής Απάντησης

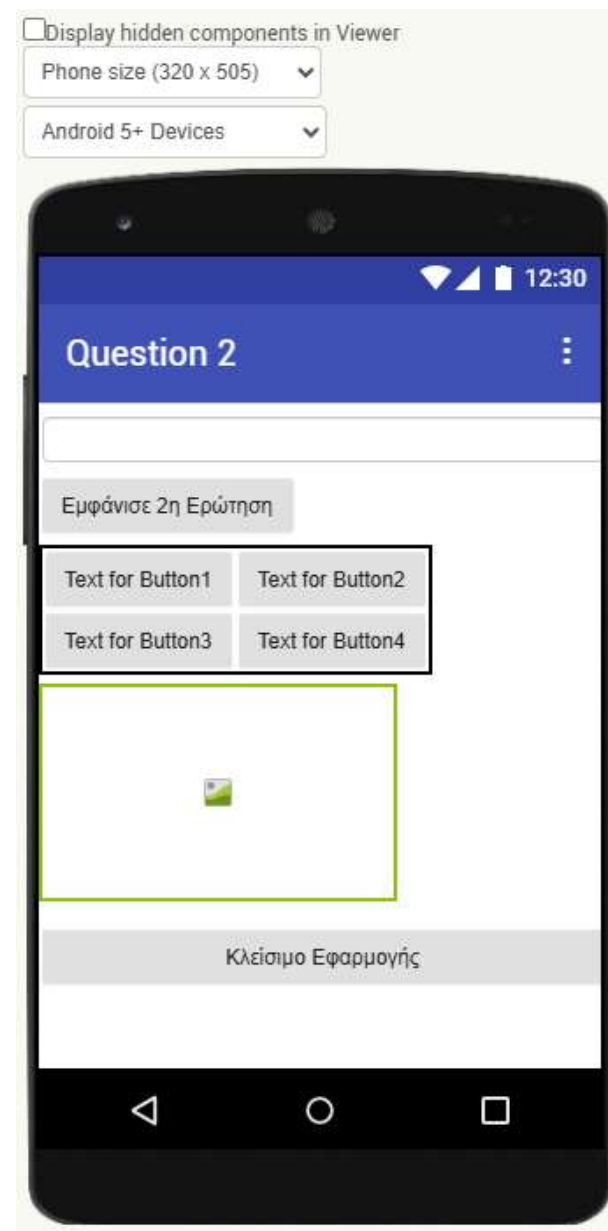


Κουμπί Λάθος Απάντησης



Οθόνη 2η

- Σε κάθε οθόνη πρέπει να τοποθετήσω τα ίδια στοιχεία.



Αποθήκευση και διαμοιρασμός

- Αρχικά επιλέγω project -> Save project
- Στη συνέχεια Built
- Και τέλος Publish to Gallery
- Όταν γίνει Publish τότε εκεί εμφανίζεται σύνδεσμο μόνιμο που μπορώ να χρησιμοποιήσω.

