

Genialli

Σημειώσεις χρήσης
© Κώστας Χαρατσής

<https://genially.com/>

- Αν έχουμε ξανασυνδεθεί παλαιότερα και έχουμε κωδικό, επιλέγουμε Log in, αλλιώς θα πρέπει να δημιουργήσουμε σύνδεση επιλέγοντας Sign up. Μπορείτε να δημιουργήσετε σύνδεση με λογαριασμό της google ή άλλο όνομα χρήστη και κωδικό.
- Στις επιλογές τύπου λογαριασμού (education, company, student) επιλέξτε education.
- Αν ερωτηθείτε για βαθμίδα, επιλέξτε middle school.

My space

- Εισερχόμενοι εντός του περιβάλλοντος βρισκόμαστε στο χώρο My space, όπου και βλέπουμε όλες τις προηγούμενες δημιουργίες μας.
- Επιλέγουμε από το μενού αριστερά «Templates»

Από την εικόνα που εμφανίζεται επιλέγουμε Games and Challenges

Για Escape game, επιλέγουμε “Escape games”

The screenshot shows the 'My Space' interface. At the top, there is a search bar and a 'Upgrade to Premium' button. Below the search bar is a navigation menu with options: Games and challenges, Live session, Quizzes and Surveys, Presentations, Courses, Infographics, Digital publishing, and More. A red arrow points to the 'Games and challenges' option. Below the navigation menu, the main content area is titled 'For me' and 'Recommended'. Under 'Recommended', there is a section 'Essential for Teachers' with several game cards: 'The DRAGON', 'Teacher's study guide', 'Snakes and ladders', and 'PIRATE MAP TIMELINE'. Below this, there is a section titled 'Games and challenges' with a sub-menu: Games, Escape games, and Branching scenarios. A red arrow points to the 'Games' sub-menu. Below the sub-menu, there is a list of 55 templates, including 'Guess The Character', 'Cognitive Stimulation Games', 'Ludo', and 'Jumanlly'.

Επιλέγουμε escape game, quiz ή κάποιο επιτραπέζιο.

Επιλέγουμε κάποιο



Submarine Escape Game



Witchcraft Escape Room



Education Escape Room



New Sense Escape Game



Escape From Pixel Castle



Mayan Escape Room



Musical Escape Room



Chaotic Kitchen Escape Game



Farm Escape Room



Geniallyland Breakout



Christmas Escape Room



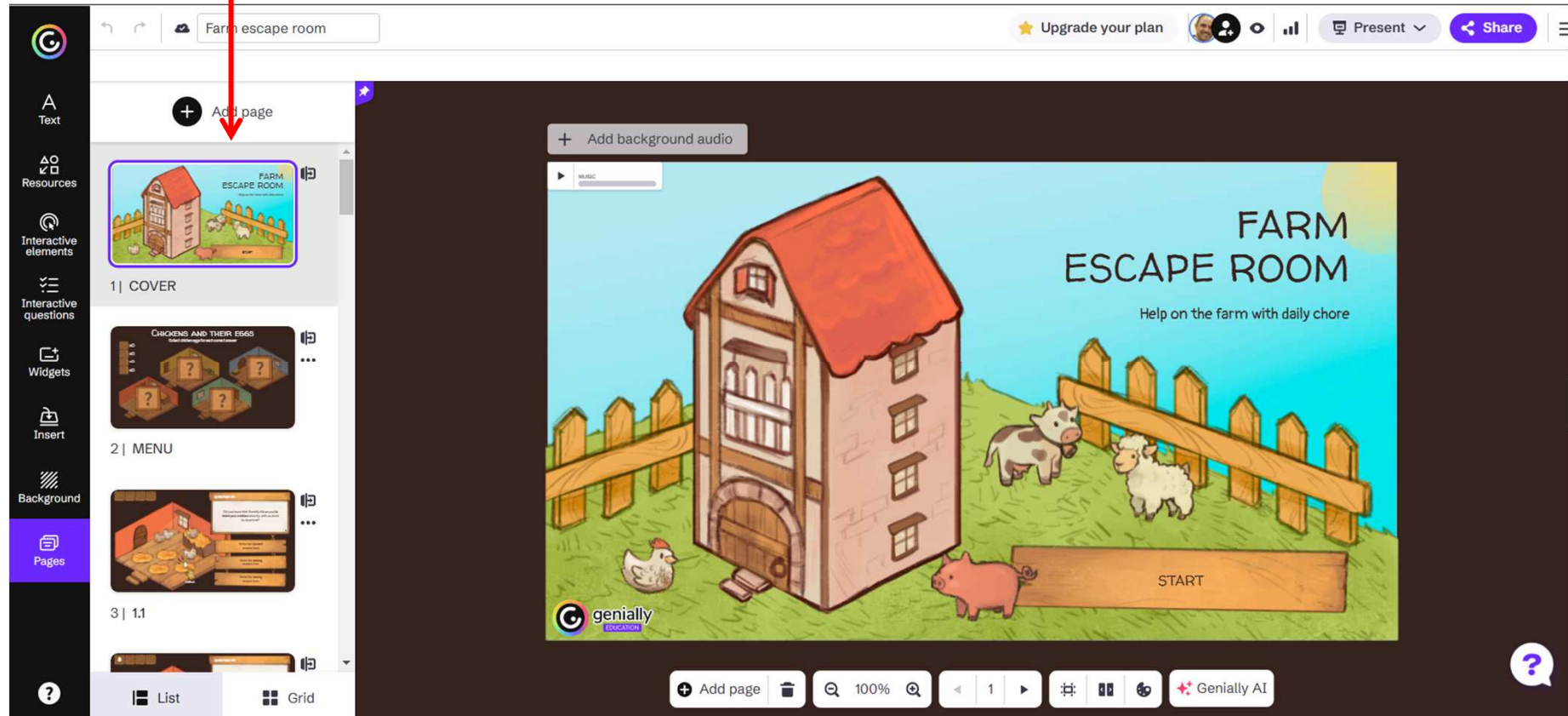
Halloween Escape

Μας εμφανίζεται η παρακάτω καρτέλα, όπου και επιλέγουμε το “Use this template” ώστε να ξεκινήσουμε με την επεξεργασία του



Η διάταξη θυμίζει αυτή του PowerPoint. Από αριστερά εμφανίζονται οι καρτέλες των εργαλείων, το σύνολο των διαφανειών και το μεγαλύτερο μέρος της οθόνης μας το καταλαμβάνει η εκάστοτε προς επεξεργασία διαφάνεια.

Σύνολο
διαφανειών



Καρτέλες εργαλείων για εισαγωγή διάφορων στοιχείων όπως γραμματοσειρές, βιβλιοθήκες εικόνων, διαδραστικών στοιχείων, στοιχείων ερωτήσεων και διαμόρφωσης και τέλος, αυτό που είναι και προεπιλεγμένο, εμφάνισης των σελίδων.

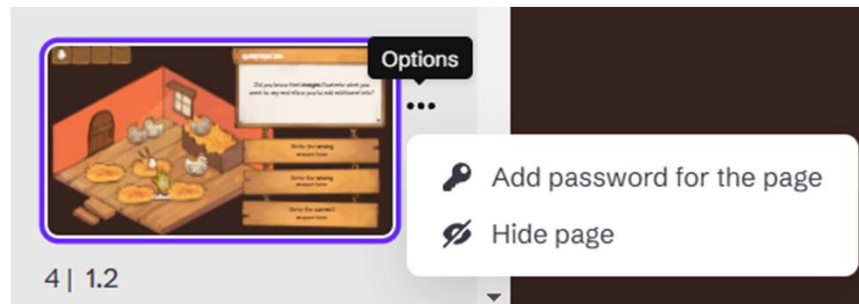
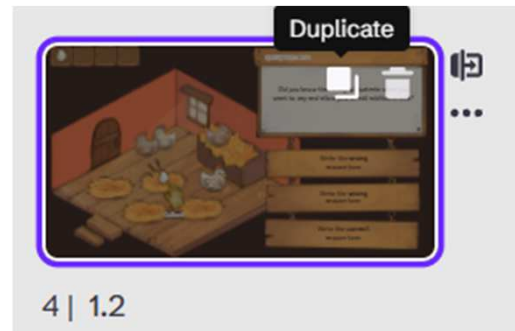
Επιλέγουμε την τελευταία καρτέλα “pages” και αρχίζουμε να επεξεργαζόμαστε τις σελίδες.

Στην κάθε σελίδα, μπορούμε να αλλάξουμε οποιοδήποτε στοιχείο και κείμενο. Σε κάθε σελίδα που υπάρχει ερώτηση, τοποθετούμε στα πλαίσια που υπάρχουν την ερώτηση και τις αντίστοιχες απαντήσεις. Οι θέσεις της εκάστοτε σωστής και των λάθος απαντήσεων σε κάθε σελίδα είναι προεπιλεγμένες. Αν θέλουμε να τις αλλάξουμε έχουμε τη δυνατότητα αλλά θέλει προσοχή.

Αν θέλουμε να προσθέσουμε διαφάνεια επιλέγουμε το “Add page”.






Αν θέλουμε να προσθέσουμε κάποια ίδια διαφάνεια κάνουμε κλικ στη μικρογραφία της διαφάνειας και επιλέγουμε το “Duplicate”.

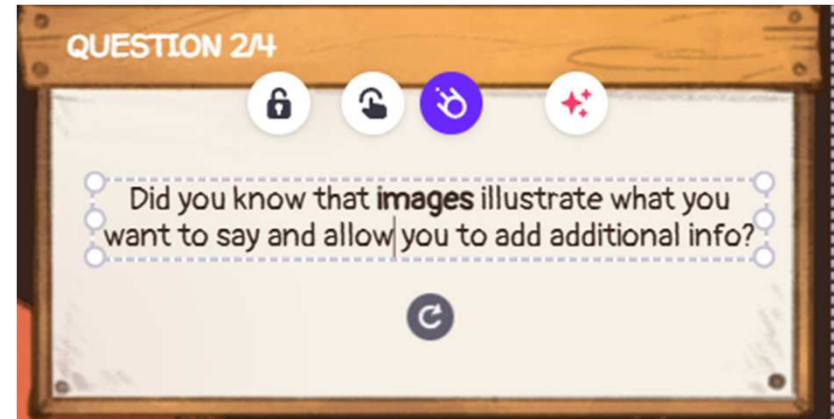


Αν πάλι θέλουμε να την παραλείψουμε από τη τρεις τελίτσες δεξιά επιλέγουμε το “Hide page”.

Σε κάθε περίπτωση προσθήκης ή απόκρυψης, θα πρέπει να εναρμονίσουμε και τις υπόλοιπες σελίδες (παράδειγμα να δείχνουν περισσότερες ή λιγότερες ερωτήσεις, πίστες κλπ)

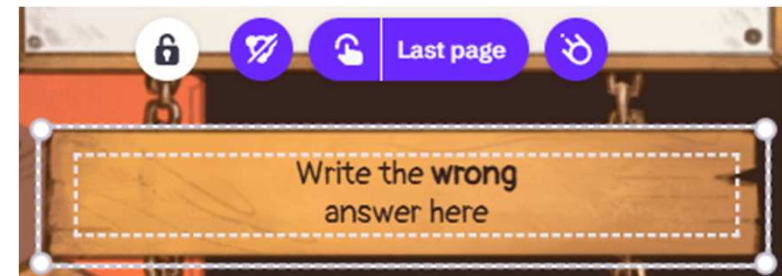
Κάνοντας ενδεικτικά κλικ πάνω στο κείμενο μίας ερώτησης, εμφανίζονται οι επιλογές που βλέπουμε . Η κλειδαριά κλειδώνει το κείμενό μας ώστε να μην μπορεί να αλλαχτεί.

Το  δίνει τη δυνατότητα προσθήκης διάφορων διαδραστικών στοιχείων, όπως παράθυρο κειμένου, σύνδεσμο σε ιστοσελίδα εφέ κ.α. Το  τη δυνατότητα προσθήκης εφέ κίνησης και τέλος το  μας δίνει προσφέρει βοήθεια Τεχνητής Νοημοσύνης πάνω στο κείμενο.

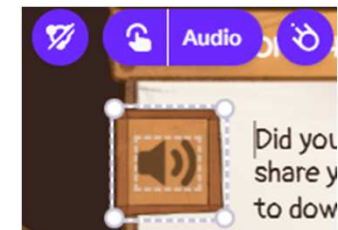


Παρόμοια εργαλεία υπάρχουν σε όλα τα στοιχεία των διαφανειών.

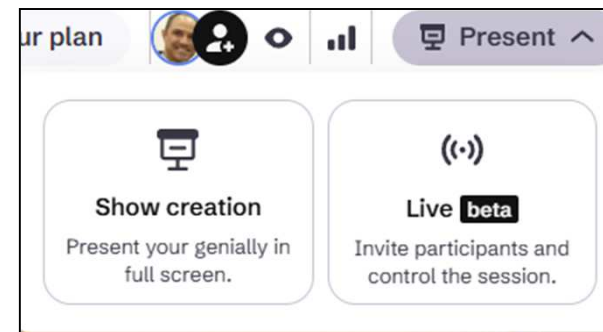
Προσέξτε ότι σε κάθε λάθος απάντηση υπάρχει από πριν ο σύνδεσμος προς την τελευταία σελίδα που ενημερώνει τον παίκτη ότι έχει απαντήσει λάθος.



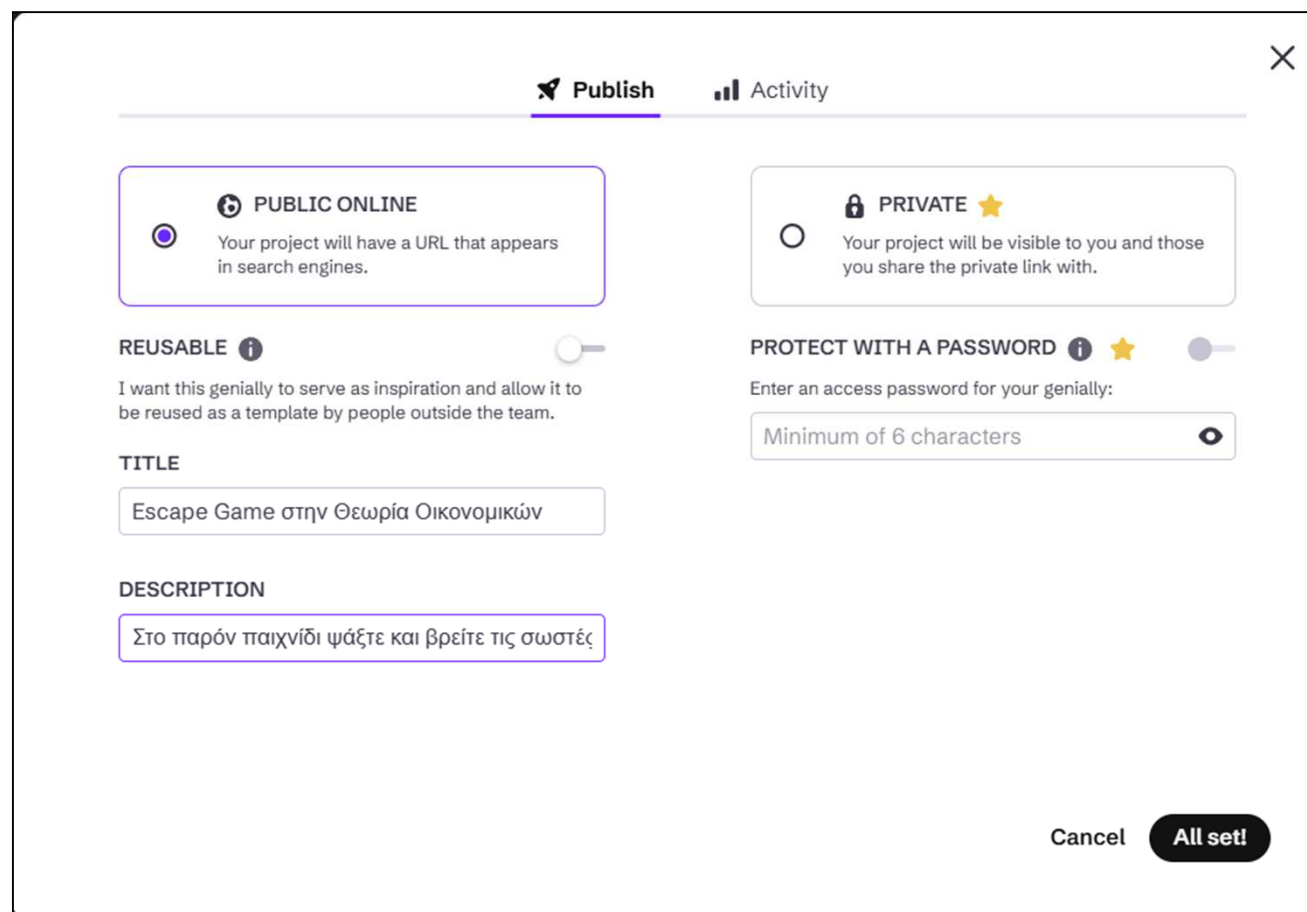
Σε κάποιες ερωτήσεις υπάρχει το ηχειάκι. Επιλέγοντάς το μπορούμε να προσθέσουμε ένα ηχητικό μήνυμα το οποίο είτε είναι κάτι έτοιμο ή μπορούμε εμείς να ηχογραφήσουμε, ώστε να βοηθήσουμε ή να δώσουμε περαιτέρω οδηγίες στους παίκτες.



Όταν τελειώσουμε ή κατά τη διάρκεια της διαμόρφωσης αν θέλουμε να δούμε τι έχουμε κάνει και πως αυτό εμφανίζεται στους παίκτες επιλέγουμε “present” και στη συνέχεια “Show creation” Αυτό μας ανοίγει το παρακάτω παράθυρο «Publish».



Εδώ ρυθμίζουμε κάποιες τελευταίες λεπτομέρειες, όπως τον Τίτλο και κάποια περιγραφή που ενδεχομένως χρειάζεται. Μόλις τελειώσουμε επιλέγουμε το “All set!” κάτω δεξιά και σε νέα καρτέλα στον browser ανοίγει το Escape room που έχουμε δημιουργήσει.



Για το διαμοιρασμό του Escape room που έχουμε δημιουργήσει, επιλέγουμε το κουμπί “Share” που βρίσκεται πάνω δεξιά. Αυτό θα μας ανοίξει το παρακάτω παράθυρο (εφόσον έχουμε ρυθμίσει το παράθυρο «Publish» της προηγούμενης διαφάνειας).

Από εδώ μπορούμε να αντιγράψουμε το link κάνοντας κλικ πάνω στο “Copy”. Στη συνέχεια με επικόλληση μπορούμε να αντιγράψουμε τον σύνδεσμο στο φύλλο εργασίας ή σε κάποιο μήνυμα κλπ. Όπως μπορείτε να δείτε υπάρχει και η δυνατότητα ενσωμάτωσης σε κάποια σελίδα ή μέσω κοινωνικής δικτύωσης κλπ.

