

# ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΚΑΙ ΠΟΛΥΜΕΣΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ

- 
- **ΔΙΔΑΣΚΩΝ - ΚΑΛΕΝΤΖΙΔΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ**
    - ΠΤΥΧΙΟ(BSc) - ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΓΕΩΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΤΟΠΟΓΡΑΦΙΑΣ
    - ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΟ(MSc) - ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΗ ΣΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ
      - email – [kokaskale@eppaik.aspete.gr](mailto:kokaskale@eppaik.aspete.gr)

# Ορισμό

**Εκπαιδευτική τεχνολογία:** είναι ο συνδυασμός των διαδικασιών και των εργαλείων που εμπλέκονται στην αντιμετώπιση των εκπαιδευτικών αναγκών και προβλημάτων, με έμφαση στην εφαρμογή των πλέον σύγχρονων εργαλείων – των υπολογιστών και των σχετιζόμενων με αυτούς τεχνολογιών.

# ΟΠΤΙΚΟΑΚΟΥΣΤΙΚΑ ΜΕΣΑ


Όλα εκείνα τα αντικείμενα ή μηχανήματα που μεταδίδουν πληροφορίες ενεργοποιώντας πρώτα τις αισθήσεις (όραση, ακοή) με αποτέλεσμα να προκαλούν την προσοχή των μαθητών και την ενεργή συμμετοχή τους στη διαδικασία μάθησης.

# ΤΠΕ ή ICT

- Τεχνολογίες της Πληροφορίας και των Επικοινωνιών (Information and Communication Technology)
- Είναι οι τεχνολογίες που συνδυάζουν τους ηλεκτρονικούς υπολογιστές με την επικοινωνία
- Τα τεχνολογικά μέσα (π.χ. υλικό και εκπαιδευτικό λογισμικό) που στηρίζονται στην χρήση υπολογιστών για την οπτικοποίηση της πληροφορίας

---

# ΤΠΕ στην Εκπαιδευτική Διαδικασία

- Πηγή πληροφόρησης
  - Εργαλείο ανάπτυξης της γνώσης
  - Εποπτικό μέσω διδασκαλίας
- 

# Πολυμέσα - Multimedia

- Μέσα μέσω των οποίων η πληροφορία
  - Αποθηκεύεται
  - Μεταδίδεται
  - Παρουσιάζεται:
    - Με συνδυαστική χρήση πολλών μέσων, όπως κείμενο, εικόνες, βίντεο, ήχο και άλλα, για να δημιουργήσουν μια πλούσια εμπειρία για τον χρήστη

# Πολυμέσα στην Εκπαιδευτική διαδικασία

- Η εφαρμογή βοηθάει ως εκπαιδευτικό μέσο διδασκαλίας ή εργαλείο παροχής πληροφοριών
  - στη συλλογή, προβολή και αναπαραγωγή των πληροφοριών
- Εμπεριέχει: μουσική, κινούμενες ή ακίνητες εικόνες, βίντεο, κείμενο κ.α.
- Επεξεργάζονται σε Η/Υ



# Η τεχνολογία στην εκπαίδευση ως:

Ηλεκτρονικά εκπαιδευτικά υλικά: Η τεχνολογία επέτρεψε τη δημιουργία και τη διάθεση ηλεκτρονικών εκπαιδευτικών υλικών όπως ηλεκτρονικά βιβλία, πολυμεσικά μαθήματα και διαδικτυακές πλατφόρμες μάθησης.

Διαδικτυακή εκπαίδευση (e-Learning): Οι διαδικτυακές πλατφόρμες μάθησης επιτρέπουν σε μαθητές και μαθητές να παρακολουθούν μαθήματα online, είτε σε πλήρως απομακρυσμένο είτε σε συνδυασμένο μοντέλο μάθησης.

Εκπαιδευτικό λογισμικό και εφαρμογές: Υπάρχουν διάφορες εκπαιδευτικές εφαρμογές και λογισμικό που προσφέρουν εκπαιδευτικά παιχνίδια, προσομοιώσεις, και άλλα εργαλεία για την ενίσχυση της μάθησης.



# Η τεχνολογία στην εκπαίδευση ως:

Εικονική πραγματικότητα (VR) και επαυξημένη πραγματικότητα (AR): Αυτές οι τεχνολογίες επιτρέπουν τη δημιουργία περιβαλλόντων μάθησης όπου οι μαθητές μπορούν να αλληλεπιδρούν με εικονικά αντικείμενα και σκηνές.

Διαδραστικά ταμπλέτες και συσκευές: Οι εκπαιδευτικές ταμπλέτες και άλλες συσκευές προσφέρουν ευκολία στην πρόσβαση σε εκπαιδευτικό περιεχόμενο και εφαρμογές.

Προσαρμοστική μάθηση: Τα συστήματα προσαρμοστικής μάθησης χρησιμοποιούν τεχνολογία για να προσαρμόσουν το εκπαιδευτικό περιεχόμενο στις ανάγκες και τις ικανότητες κάθε μαθητή.



Α.Σ.ΠΑΙ.Τ.Ε.

ΑΝΩΤΑΤΗ ΣΧΟΛΗ ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗΣ & ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

2023-2024

---

# Τέλος Μαθήματος

ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΡΟΣΟΧΗ ΣΑΣ

