

Learning Designer
Εργαλείο προγραμματισμού
διδασκαλίας

[Παρακολουθήστε το μάθημά μας για εκπαιδευτικούς σε όλους τους τομείς](#)

Εξερευνήστε τι προσφέρει η εφαρμογή Learning Designer παρακολουθώντας το μάθημα "Σχεδιασμός μικτής και διαδικτυακής μάθησης", ένα δωρεάν διαδικτυακό μάθημα του UCL στο FutureLearn.

A visually structured approach to learning design to think through and support your students' learning

Express the details of your pedagogy	Create designs from scratch or adapt those of others
<p>using research-based pedagogic properties</p>	<p>in a library where every teacher can publish to and share with colleagues.</p>
<p>As you design each step of the session you can specify the type of learning activity, duration, group size, teacher presence/or not, online/or not, synchronous/or not, and any resources to be attached.</p>	<p>The Browser screen categorises existing designs according to pedagogic approach, education sector, topic area, and project needs. You can also search by keyword.</p>
<p>The 'designed time' is tracked, along with pie charts and bar charts showing the nature of the learning experience you're designing, in the Analysis tab.</p>	<p>When you select a design and "turn editing on" it becomes yours to edit and adapt, stored in "My designs".</p>
<p>This helps you review and revise your design.</p>	<p>Once drafted, you can share your design by sending its url to a colleague, or publish it by placing it in 'My designs public space', or export it to Word to share it with colleagues and students.</p>



● Acquisition ● Collaboration ● Discussion ● Inquiry ● Practice ● Acquisition

Analyse the student's learning experience

see feedback on the students' learning experience you designed.

Αρχική οθόνη «Σχεδιαστή»

Learning Designer

Εναρξη Βιβλιοθήκη Σχεδιαστής

ei ✎ 👤 kostas1976

Γραμμή χρόνου Ανάλυση

Όνομα Τρόπος διδασκαλίας

Θέμα

Χρόνος μάθησης Σκοπός

Σχεδιασμένος χρόνος

Μέγεθος τάξης

Περιγραφή Στόχοι +

+ Προσθήκη δραστηριότητας ↕ Εμφάνιση των σημειώσεων

📄 Νέο σχέδιο 🗄️ Εισαγωγή σχεδίου 👤 Εξαγωγή σχεδίου 📢 Κοινοποίηση 🧑‍🤝🧑 Συνεργασία 💾 Αποθήκευση

© UCL Knowledge Lab, UCL Institute of Education, Birkbeck Knowledge Lab, Dionysis Dimakopoulos 2013-2025

Version 3.04

Προσθέτοντας Δραστηριότητες

The screenshot displays a user interface for managing activities. At the top, there are two buttons: a blue button labeled "+ Προσθήκη δραστηριότητας" (Add activity) and a grey button labeled "Εμφάνιση των σημειώσεων" (Show notes). Below these is a list of activities, each with a title, a type dropdown, duration, and participant count. The first activity is "Εισήγηση" (Introduction) with a duration of 15 minutes and 20 participants. The second is "Εισαγωγή στο περιβάλλον του Learning Designer" (Introduction to the Learning Designer environment) with a duration of 30 minutes and 2 participants. The third is "Κατασκευή στο Learning Designer" (Construction in Learning Designer) with a duration of 45 minutes and 1 participant. Each activity has a set of icons for editing, deleting, and adding attachments. The interface is clean and modern, with a light grey background and a white border around the activity list.

+ Προσθήκη δραστηριότητας Εμφάνιση των σημειώσεων

Εισήγηση

Διαβάσω παρακαλώ ▾ 15 20 [Icons: Check, X, Copy, Paste, Link, Plus, Close]

Εισαγωγή στο περιβάλλον του Learning Designer

Πρακτική ▾ 30 2 [Icons: Check, X, Copy, Paste, Link, Plus, Close]

Κατασκευή στο Learning Designer

+ Προσθήκη δραστηριότητας 45 Σημειώσεις ^ [Icons: Link, Plus]

Ολοκληρωμένο έργο

Learning Designer Έναρξη Βιβλιοθήκη Σχεδιαστής el ✎ kostas1976

Γραμμή χρόνου Ανάλυση

Όνομα Learning Designer Τρόπος διδασκαλίας

Θέμα Εκμάθηση του L.D Σκοπός

Χρόνος μάθησης 1 ώρες 30 λεπτά

Σχεδιασμένος χρόνος 1 ώρες 30 λεπτά

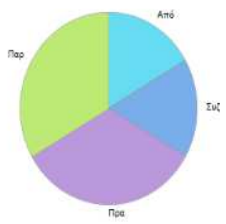
Μέγεθος τάξης 20 Στόχοι +

Περιγραφή Περιγραφή

Επιλέξτε τον τρόπο διδασκαλίας...
Λογισμικά Η/Υ

Γνώση
Εκμάθηση του περιβάλλοντος

Εφαρμογή
Δημιουργία κουιζ



+ Προσθήκη δραστηριότητας Εμφάνιση των σημειώσεων

Νέο σχέδιο Εισαγωγή σχεδίου Εξαγωγή σχεδίου Κοινοποίηση Συνεργασία Αποθήκευση

Εισήγηση

Διαβάζω παρακαλώ 15 20

Εισαγωγή στο περιβάλλον του Learning Designer

Πρακτική 30 2

Κατασκευή στο Learning Designer

Καθοοτ

Συζητώ 15 20

Εισαγωγή στο αντικείμενο

Παράγω 30 2

Παραγωγή κουιζ

+ Προσθήκη δραστηριότητας 45 Σημειώσεις 0 +

Σχέδιο μαθήματος για: ΑΣΠΑΙΤΕ

Γενικό πλαίσιο

Θέμα: Δημιουργία Μαθήματος

Συνολικός χρόνος μάθησης: 40 λεπτά

Σχεδιασμένος χρόνος μάθησης: 37 λεπτά

Μέγεθος τάξης: 20

Περιγραφή: Εκμάθηση Learning Designer +Kahoot

Τρόπος διδασκαλίας: Δεν έχει επιλεγεί

Σκοπός

Στόχοι

Διδακτικές-μαθησιακές δραστηριότητες

Learning Designer

Διαβάζω 5 λεπτά 20 Μαθητές Διδάσκων παρών Δια
παρακολουθώ ζώσης
ακούω

Παρουσίαση του αντικειμένου

Ερευνώ 7 λεπτά 2 Μαθητές Διδάσκων παρών Δια
ζώσης

Εκπαιδευτικό Βίντεο για τη δημιουργία ενός Learning Design

Συνημμένοι πόροι

 [Δημιουργώντας με το Learning Designer](#) [Δημιουργώντας με το Learning Designer](#)

Πρακτική 10 λεπτά 2 Μαθητές Διδάσκων παρών Δια
ζώσης

Δημιουργία ενός αρχικού σχεδίου μαθήματος.

Συνημμένοι πόροι

 [Learning Designer](#) [Learning Designer](#)

Kahoot

*Διαβάζω
παρακολουθώ
ακούω*

5 λεπτά

20 Μαθητές Διδάσκων παρών

*Δια
ζώσης*

Παρουσίαση του αντικειμένου

Συνεργάζομαι

10 λεπτά

2 Μαθητές Διδάσκων παρών

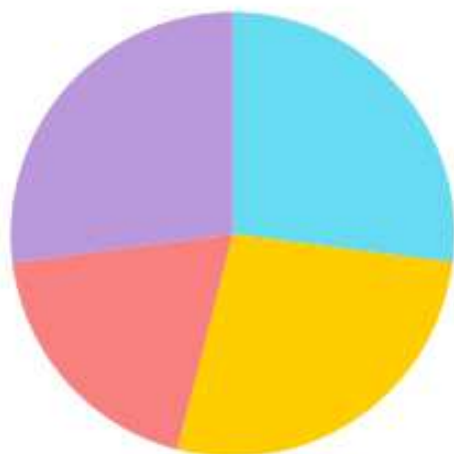
*Δια
ζώσης*

Οι σπουδαστές δουλεύουν μόνοι τους ερευνώντας το περιβάλλον και προσπαθώντας να δημιουργήσουν μία εφαρμογή.

Συνημμένοι πόροι

 [Kahoot](#) [Kahoot](#)

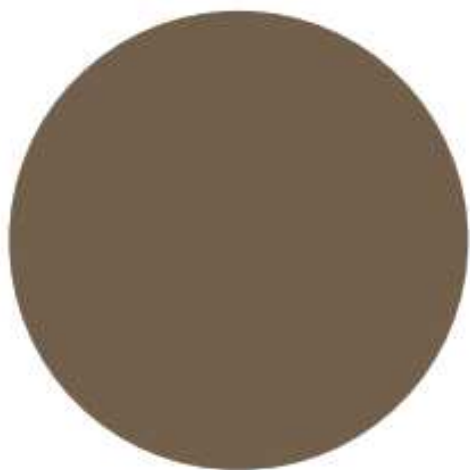
Αναπαράσταση της μαθησιακής εμπειρίας



Μάθηση μέσω	λεπτά	%
Απόκτηση (Διαβάζω, Παρακολουθώ, Ακούω)	10	27
Διερεύνηση	7	19
Συζήτηση	0	0
Πρακτική	10	27
Συνεργασία	10	27
Παραγωγή	0	0



	λεπτά	%	
	Όλη η τάξη	10	27
	Ομάδα	27	73
	Άτομο	0	0



	λεπτά	%	
	Διδάσκων παρών	37	100
	Διδάσκων απών	0	0