

Θέμα εργασίας / Προόδου στο εργαστήριο του μαθήματος

Παιδαγωγικές Εφαρμογές Η/Υ

Κατασκευάστε ένα Escape Room στο περιβάλλον Genially.

(Προτείνεται να χρησιμοποιήσετε το template “Farm Escape Game”).

Η εργασία είναι ατομική ή των δύο ατόμων.

Απαιτήσεις

1. Να ολοκληρώσετε και τις 16 ερωτήσεις που περιέχει το template.
2. Στην αρχική διαφάνεια να φαίνονται οι ενότητες των μαθημάτων στις οποίες αντιστοιχούν οι ερωτήσεις. Αν είναι φτιαγμένο από δύο σπουδαστές διαφορετικών ειδικοτήτων, τότε θα μοιράσετε τις πίστες ώστε ο ένας να υλοποιήσει τις 1 και 3 και ο άλλος τις 2 και 4.
3. Στην αρχική διαφάνεια **να υπάρχει** το όνομα ή τα ονόματα σας.
4. Στις πίστες 3 και 4 σε **τουλάχιστον δύο ερωτήσεις** αφαιρέσετε εικόνες ώστε να μείνουν τουλάχιστον 2 (η σωστή και μία λάθος). Αν αυτό σας φαίνεται χρήσιμο, μπορείτε να το επεκτείνεται και σε περισσότερες ερωτήσεις.
5. Να εισάγετε **τουλάχιστον 2 συνδέσμους** στις εκφωνήσεις από κάποιες ερωτήσεις (για παράδειγμα προς τη σελίδα της ενότητας του ψηφιακού βιβλίου του μαθήματος ή κάποιο βίντεο που δείχνει κάτι σχετικό με την ερώτηση και τις πιθανές απαντήσεις) χωρίς όμως να παρέχεται η απάντηση.
6. Να εισάγετε **τουλάχιστον 2 εφέ κίνησης animations** στις εκφωνήσεις από κάποιες ερωτήσεις.
7. Στο τέλος όλοι πρέπει να στείλετε το σύνδεσμο της εργασίας με μήνυμα στο e-class.
8. Στο μήνυμα θα αναφέρεται οπωσδήποτε το τμήμα στο οποίο ανήκετε!
9. Ο σύνδεσμος θα πρέπει να αποσταλεί / παραδοθεί έως την Τρίτη 25^η Μαρτίου 23:59.

Προσοχή!

- Σε περίπτωση που επιλέξετε κάποιο άλλο template, οι παραπάνω απαιτήσεις προσαρμόζονται ανάλογα!
- Ελέγξτε **ότι ο σύνδεσμος σας λειτουργεί** σωστά πριν τον στείλετε!!
- Αποστολές με καθυστέρηση έως 2 ημερών θα γίνουν δεκτές με συντελεστή επί της συνολικής βαθμολογίας τους 0.50.
- Πέραν των δύο ημερών οι εργασίες δεν θα γίνουν δεκτές.

Ο Διδάσκων

Δρ. Κωνσταντίνος Χαρατσής

Καλή Επιτυχία